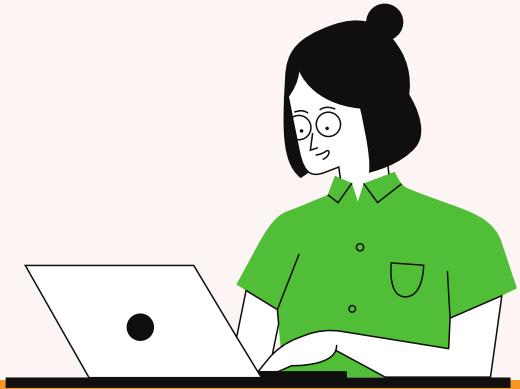


# SCRUM

## Conceptos clave del Módulo I



**Planificar exhaustivamente es inútil:** Seguir planes a ciegas no tiene sentido. Es muy tentador elaborar gráficos interminables, pero cuando los planes detallados se encuentran con la realidad, se derrumban. Debemos incorporar en la forma trabajo la suposición de cambio, descubrimiento y nuevas ideas.

**Inspeccionar y adaptarse:** De vez en cuando, es conveniente revisar lo que ha hecho hasta el momento. Dejar de hacer lo que se está haciendo y ver si eso en lo que se está trabajando es, en realidad, en lo que se debería trabajar o si puede hacer mejor.

**Cambiar o morir:** Aferrarse a la antigua forma de hacer las cosas, de mando y control y de una rígida previsibilidad, solo traerá el fracaso. Mientras tanto, la competencia que está dispuesta a cambiar te dejará atrás.

**Equivocarse rápido para arreglarlo temprano.** La cultura corporativa a menudo pone el foco en formularios, procedimientos y reuniones más que en la creación de valor para los usuarios. El trabajo que no produce valor real es una locura. Trabajar el producto en ciclos cortos permite la retroalimentación temprana del usuario y puede eliminar inmediatamente lo que obviamente es un esfuerzo inútil.

